

المادة	حاسب آلي	الدرس	الخامس عشر	الموضوع	البرمجة بلغة الفيچول بيسك
اليوم		الحصة		الوسيلة	الكتاب + السبورة + الأقلام + عارض الصور + لوحة ورقية
التهنية	عرفي المصفوفة ؟			الطريقة	المحاضرة و الإلقاء - المناقشة و الحوار - الإستنتاج - الإستقراء
المكتسبات	أدوات البرمجة بلغة الفيچول بيسك - الفائدة من الأدوات - خصائص الأدوات				

نوع الهدف	مستوى الهدف	الأهداف السلوكية	المحتوى	إجراءات التعليم والتعلم	التقويم										
معرفي	تذكر	أن تعرف الطالبة أدوات البرمجة بلغة الفيچول بيسك	أدوات البرمجة بلغة الفيچول بيسك. تعرفي بأنها أجزاء برامج جاهزة للاستخدام . الفائدة من الأدوات عند تصميم البرنامج لا يبدأ من الكتابة من الصفر بل لا بد من مجموعة من الأدوات.	تتحقق أهداف الدرس من خلال مناقشة المعلمة للطالبات في الأسئلة التالية :	عرفي أدوات البرمجة بلغة الفيچول بيسك .										
معرفي	استيعاب	أن تذكر الطالبة الفائدة من الأدوات .	عند تصميم البرنامج لا يبدأ من الكتابة من الصفر بل لا بد من مجموعة من الأدوات.	ما المراد بأدوات البرمجة بلغة الفيچول بيسك ؟	أذكر الفائدة من الأدوات .										
معرفي	تذكر	أن تحدد الطالبة خصائص الأدوات	خصائص الأدوات لكل أداة من الأدوات خصائص تحدد شكلها مثل اللون ونوع الخط وغيرها وهناك خصائص عامة مشتركة بين الأدوات ومنها :	ومن خلال ذلك تتوصل الطالبات إلى الإجابة	حددي خصائص الأدوات										
معرفي	تطبيق	أن تعدد الطالبة طرق التحكم بخصائص الأدوات	<table border="1"> <tr> <td>اسم الخاصية</td> <td>الغرض من الخاصية</td> </tr> <tr> <td>NAME</td> <td>تحديد اسم الأداة</td> </tr> <tr> <td>Alignment</td> <td>تحديد محاذاة النص المكتوب (يمين - يسار - وسط)</td> </tr> <tr> <td>Caption</td> <td>إظهار العنوان أو التسمية داخل الأداة على الشاشة</td> </tr> <tr> <td>Font</td> <td>لتغيير نوع الخط وحجمه ونمطه</td> </tr> </table> <p>طرق التحكم بخصائص الأدوات</p>	اسم الخاصية	الغرض من الخاصية	NAME	تحديد اسم الأداة	Alignment	تحديد محاذاة النص المكتوب (يمين - يسار - وسط)	Caption	إظهار العنوان أو التسمية داخل الأداة على الشاشة	Font	لتغيير نوع الخط وحجمه ونمطه	<p>ما هي خصائص الأدوات ؟</p> <p>تعرض المعلمة جدولاً على السبورة يوضح الخاصية والغرض من الخاصية</p> <p>ما هي طرق التحكم بخصائص الأدوات ؟</p> <p>تعرض المعلمة طرق التحكم أمام الطالبات ثم تطلب منهن إعادة ذكر هذه الطرق</p>	
اسم الخاصية	الغرض من الخاصية														
NAME	تحديد اسم الأداة														
Alignment	تحديد محاذاة النص المكتوب (يمين - يسار - وسط)														
Caption	إظهار العنوان أو التسمية داخل الأداة على الشاشة														
Font	لتغيير نوع الخط وحجمه ونمطه														

<p>تشارك الطالبات في تنفيذ التطبيق العملي مع متابعة المعلمة للطالبات</p> <p>قومي بتنفيذ التدريب المعطى</p>	<p>توجد طريقتان للتحكم بخصائص الأدوات هما :  أ / ضبط خصائص الأدوات أثناء تصميم البرنامج : ونستخدم إحدى الطرق التالية  [كتابة القيمة] [اختيار القيمة] [ظهور شاشة خيارات  ب / ضبط خصائص الأدوات أثناء تنفيذ البرنامج. وتكون الصيغة القيمة الجديدة =  الخاصية . اسم الأداة</p> <p>قومي بتنفيذ التدريب المعطى  مثال /  لتغير خاصية ( النص ) في أداة مربع النص ( Text ) نكتب " مدرسة الرياض " =  Text1.Text  تدريب ( 3 - 3 ) تصميم واجهة المستخدم والتعرفى على الخصائص العامة لمربع  الأدوات  الهدف من التدريب</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. معرفي ة خصائص الأدوات وعملها الأساسي</li> <li>2. تصميم النماذج ورسم الأدوات عليها</li> <li>3. تحديد خصائص كل أداة من الأدوات المرسومة على النموذج</li> <li>4. معرفي ة خطوات حفظ النماذج والمشروع وع القدرة على استرجاعها .</li> </ol>	<p>أن تقوم  الطالبة بتنفيذ  التدريب المعطى</p> <p>أن تقبل  الطالبة على تعلم  الحاسب</p>	<p>دقة</p> <p>استجابة</p>	<p>مهاري</p> <p>وجداني</p>
<p>الواجب</p>				