المـــــــــــادة	حاسب آلي	الدرس		السابع		الموضوع	مقدمة في البرمجة	
اليوم			الحصة			الوسيلـــــــة	الكتاب + السبورة + الأقلام + عارض الصور + لوحة ورقية	
التهيئة	اذكري أقسام لغات البرمجة ؟					الطريقة	المحاضرة و الإلقاء ـ المناقشة و الحوار ـ الإستنتاج ـ الإستقراء	
المكتسبات	التعامل مع البيانات – تعريف الثوابت – أنواع الثوابت							

نوع الهدف	مستوى الهدف	الأهداف السلوكية	المحتوى	إجراءات التعليم والتعلم	التقويم
معرفي	استيعاب	أن تشرح الطالبة كيف يتعامل الحاسب مع البيانات .	**التعامل مع البيانات** يتعامل الحاسب مع مختلف البيانات(أرقام – حروف – رموز..) وهذه البيانات تحتاج إلى معالجة لتخرج على شكل معلومة يستفاد منها لذلك نحتاج إلى أماكن معينة في الذاكرة لحفظ البيانات (الثوابت) وتسمى هذه الأماكن المتغيرات.	من خلال الحوار والمناقشة تشرح المعلمة للطالبات كيف يتعامل الحاسب مع البيانات	▪ اشرحي كيف يتعامل الحاسب مع البيانات؟
معرفي	المعرفة	▪ أن تعرف الطالبة الثوابت.	**الثوابت** هي البيانات التي يتعامل معها البرنامج ، وهي قيم ثابتة لا تتغير أثناء عمل البرنامج	**********	
معرفي	تذكر	▪ أن تعدد الطالبة أنواع الثوابت	**أنواع الثوابت** 1. ثابت عدديي : و هي الأعداد التي يجري عليها العمليات الحسابية ، مثل 15 ، 12.2 ، 1025 . 2. ثابت حرفي : و هي الحروف و الرموز الخاصة و الأعداد التي لا يجري عليها عمليات حسابية ، مثل "أحمد" ، " 1234532" "صالة 5"	تبين المعلمة للطالبات من خلال الحوار والشرح تعريف الثوابت ثم تطلب من الطالبات إعادة ذكر التعريف **********	▪ عرفي الثوابت
معرفي	تذكر			تتناول المعلمة مع الطالبات بالشرح والحوار أنواع الثوابت وذلك من خلال عرضها على السبورة أمام الطالبات **********	▪ عددي أنواع الثوابت
معرفي	تذكر	▪ أن تذكر	**المتغيرات** هي أماكن يتم فيها تخزين قيم يمكن أن تتغير أثناء عمل البرنامج **أنواع المتغيرات**	توضح المعلمة للطالبات تعريف المتغيرات وأنواعها	▪ اذكري مفهوم المتغيرات

معرفي	فهم	الطالبة مفهوم المتغيرات ▪ أن تحدد الطالبة أنواع المتغيرات	1. متغير عددي : و الذي يخزن فيه الثوابت العددية . 2. متغير حرفي : و الذي يخزن فيه الثوابت الحرفية . شروط تسمية المتغيرات في لغة الفيجول بيسك : 1. أن تبدأ التسمية بحرف من الحروف الأبجدية . 2. أن لا تتجاوز التسمية 256 حرف . 3. أن لا تحتوي التسمية على بعض الرموز الخاصة (+ ، - ، / ، . ، . . .) أو على مسافة (فراغ) . 4. أن لا تكون التسمية إحدى الكلمات أو الأوامر المحجوزة التي تستخدمها لغة البرمجة مثل (INPUT ، PRINT) . 5. و بشرط أن تنتهي المتغيرات الحرفية بالرمز $.	تتناول المعلمة مع الطالبات من خلال الشرح والحوار شروط تسمية المتغيرات في لغة الفيجول بيسك	▪ حددي أنواع المتغيرات
معرفي	تطبيق	▪ أن توضح الطالبة شروط تسمية المتغيرات في لغة الفيجول بيسك	مثال للجمل الخاطئة ❖ هذه متغيرات عددية : Mr2 - Ali - hasub - A - B ❖ هذه متغيرات حرفية : Mr2$ - Ali$ - hasub$ - A - B ❖ هذه غير صالحة لتسمية المتغيرات :	********** تبين المعلمة مع الطالبات مثالا للجمل الخاطئة مع متابعة الطالبات للمعلمة وملاحظة الطالبات لسبب الخطأ في هذه الجمل	▪ وضحي شروط تسمية المتغيرات في لغة الفيجول بيسك
وجداني	استجابة	أن تعطي الطالبة مثال للجمل الخاطئة	1- (2Mr) و ذلك لأنها بدأت برقم ولم تبدأ بحرف. 2- (AM RE) وذلك لأنها أحتوت على فراغ. 3- (DIM) وذلك لأنها كلمة تستخدمها لغة فيجول بيسك		اعطي مثال للجمل الخاطئة
		▪ أن تحرص على دراسة الحاسب			
الواجب					